

2-1-16 Multiple Vertical Panning を用いた 立体音響システムにおける 奥行き表現の臨場感への影響

Effect of the depth expression on sense of presence
in 3D audio system using multiple vertical panning

○木村敏幸(東北学院大)

- ◆我々はこれまでに大画面ディスプレイに適合した立体音響システム (Multiple Vertical Panning, MVP 方式) を提案してきた。しかしながら, MVP 方式による音の奥行き表現が可能であるかは全く検討されていなかった。
- ◆本報告では, MVP 方式による奥行き表現の可能性を検討するために, 奥行き表現を伴った視聴覚提示システムを制作し, 制作したシステムを用いた臨場感の評価実験を実施した。その結果, Fig. 1 に示すように, 奥行き位置に応じて音量を変化させた方が, 移動速度に関係なく臨場感が向上することが分かった。

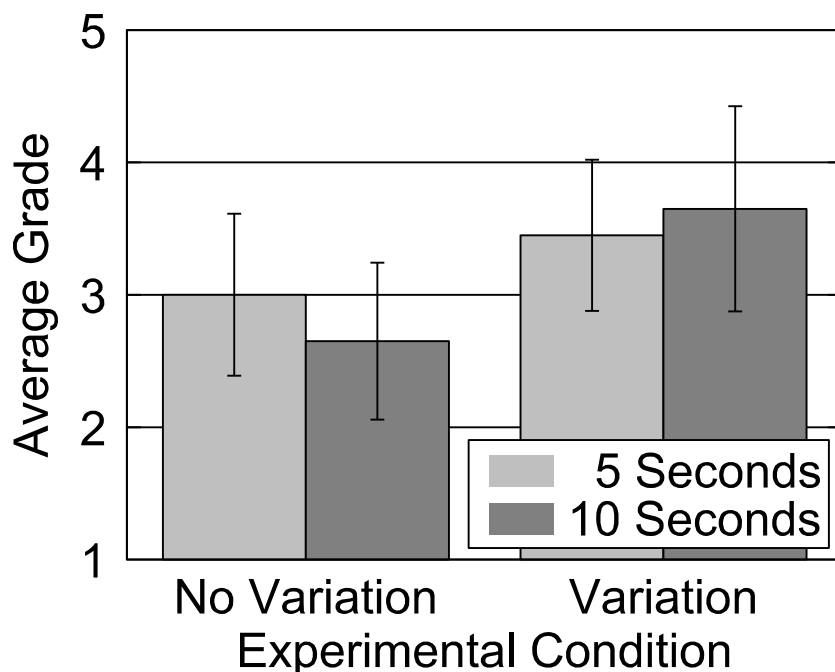


Fig.1: Results of the evaluation experiment.

(Error bar: 95% confidential interval)