

1-1-1 Multiple Vertical Panning を用いた 立体音響システムにおける 音源の垂直位置の離散化の影響

Effect of the discretization of the vertical position of sound sources
in 3D audio system using multiple vertical panning

○木村敏幸, △安藤広志(NICT)

- ◆我々はこれまでに大画面裸眼立体映像提示システムに適合する立体音響システムとして, Fig.1 に示すような今までとは異なる観点に基づいた新たな立体音響システム(Multiple Vertical Panning, MVP 方式)を提案し, 十分な性能を有することを実証してきた.
- ◆本発表では, MVP 方式において音源の垂直位置を離散化した場合にどのくらい臨場感に影響があるのかを視聴覚実験によって検討した. その結果, 音源の垂直位置を2段階に離散化しても視聴者は臨場感の違いを識別することができないということが分かった.

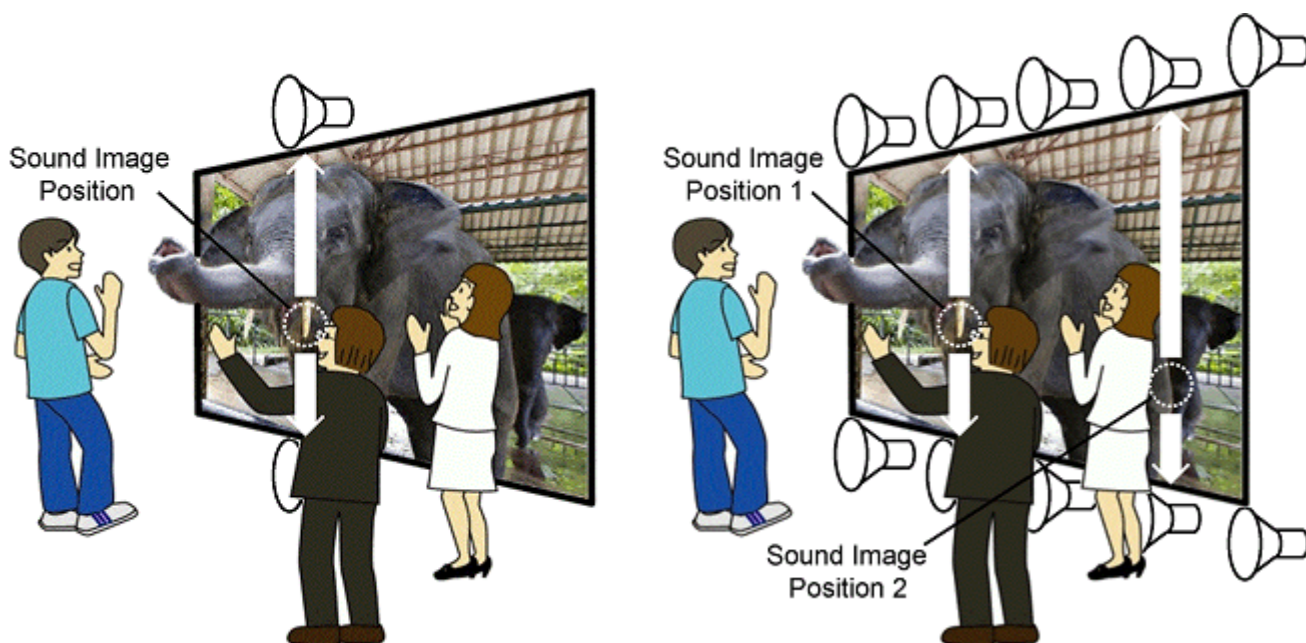


Fig.1 : Basic configuration of the multiple vertical panning (MVP) method.

(Left: single vertically panned loudspeaker, Right: multiple vertically panned loudspeakers)